

Názov projektu: Inovatívne vzdelávacie nástroje

Číslo zmluvy o financovaní: 2018-PL01-KA201-050725

Financovanie: Projekt je financovaný Európskou úniou v rámci programu Erasmus +, Akcia 2: Strategické partnerstvá

Obdobie implementácie projektu: 01.12.2018 – 30.11.2020

Veduci partner projektu: Europejska Fundacja Rozwoju z Nowego Sącza (PL)

Partneri projektu:

- Szkoła Podstawowa im. H. Sienkiewicza z Polskim Językiem Nauczania w Jabłonkowie (CZ)
- Základná škola - Grundschule z Kežmarku (SK)
- Zespół Szkolno-Przedszkolny w Kamionce Wielkiej (PL)

Cieľ projektu „Inovatívne vzdelávacie nástroje” je vyvynúť (vytvoriť) vzdelávaciu simulačnú platformu (online hru) simulujúcu prácu na stránke sociálnych sietí zameranej na mládež zo základných škôl z Poľska, Slovenska a Českej republiky. Vyvinutá hra bude slúžiť na výučbu bezpečného používania internetu a sociálnych sietí, ako aj na rozvoj zručností v oblasti IT medzi mladými ľuďmi.

Cieľové skupiny projektu:

- 1) Základné školy a vzdelávacie inštitúcie z Poľska, Českej republiky a Slovenska
- 2) Učitelia – učitelia informatiky, lektori, pedagógovia v oblasti IT z Poľska, Českej republiky a Slovenska;
- 3) Školská mládež z Poľska, Českej republiky a Slovenska;
- 4) Vo fáze šírenia – riadiaci pracovníci škôl, učitelia, pedagógovia, školský psychológovia, riadiace orgány škôl, tvorcovia rozhodnutí, vysoké školy zabezpečujúce odbornú prípravu učiteľov, študenti z Poľska, Českej republiky a Slovenska.

Hlavným výsledkom projektu bude vývoj, testovanie a implementácia simulačnej platformy do vzdelávacieho procesu, ktorá bude vykonávať didaktickú funkciu v oblasti rozvoja zručností pre bezpečnú a efektívnu komunikáciu pomocou sociálnych sietí.

Vzdelávacia Simulačná Platforma „LET'S PLAY - LET'S LEARN” je k dispozícii tu:

www.eduplatform.online/sk