**ŚRODA**

# 1. **Planety układu słonecznego to nie jest prosty w nauce temat. Piosenka opisująca w żartobliwy sposób poszczególne planety na pewno ułatwi wam drogie dzieci zrozumienie potęgi kosmosu. Posłuchajcie edukacyjnej piosenki o układzie słonecznym!**

# ,,W UKŁADZIE SŁONECZNYM” || NutkoSfera ||

<https://www.youtube.com/watch?v=yxVMhKt-cvI>

REFREN  
W układzie słonecznym wirują planety  
Wszystkie w innym tempie, okrążają słońce  
Różnią się kolorem, masą i rozmiarem  
Lata lecą one stale, kręcą się wytrwale

MERKURY  
Merkury? To ja! Jestem pierwszy i najmniejszy  
Moją powierzchnie pokrywają ogromne kratery  
Z własną pogodą nie umiem dojść do zgody  
W dzień jest mi gorąco  
W nocy bardzo marznę brrr

WENUS  
Mam na imię Wenus  
Jestem druga w kolejności  
U mnie nieustannie upał jest bezlitosny  
Wiruję wolno, nigdzie się nie śpieszę  
I bardzo jasno świecę się na niebie

ZIEMIA  
Tu ziemia, witam serdecznie, czuje się świetnie  
Zamieszkują mnie roślinki, zwierzątka i ludzie  
Jestem trzecią planetą od słońca  
Moja atmosfera jest cudna  
Mam dużo wody, więc śmiało wpadnij ochłodzić

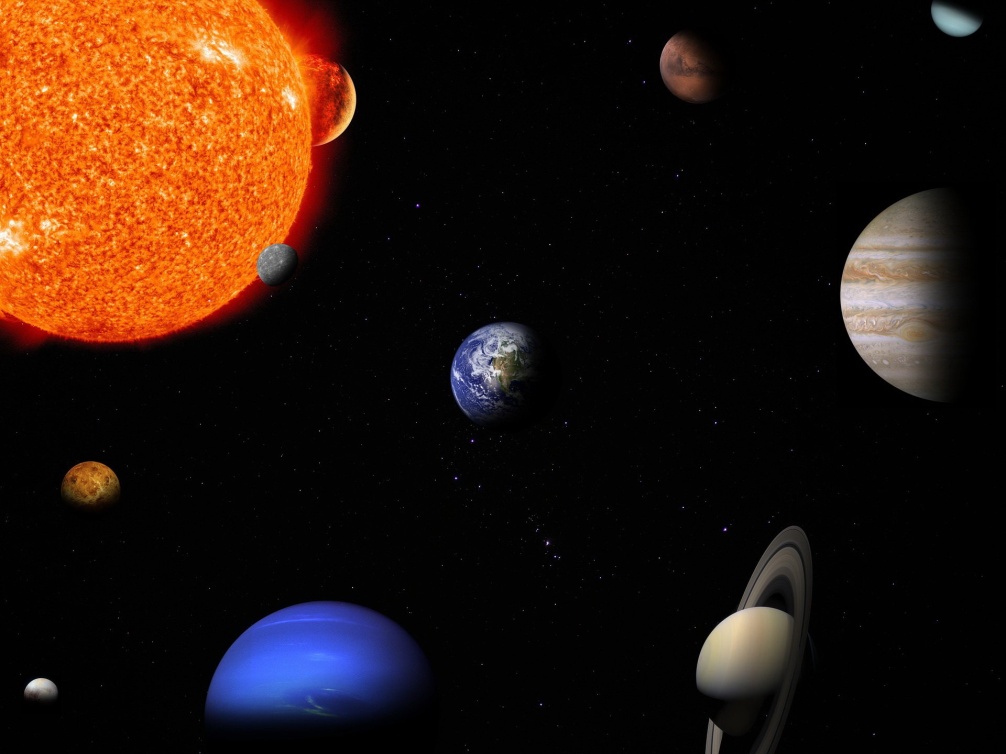
MARS  
Hej tu Mars planeta numer cztery  
Bardzo się czerwienie, jestem cały zardzewiały  
Mam najwyższe góry i od groma pyłu A!  
Nic nie widzę, znowu leci mi do oczu!

JOWISZ  
Joł joł Jowisz, największy olbrzym gazowy  
Piąty od słońca, na pewno nie przeoczysz  
Choć moja masa jest potężna niezwykle  
To z wszystkich planet kręcę się najszybciej

SATURN  
Siemanko tutaj Saturn, też składam się z gazów  
Po moich pierścieniach poznasz mnie od razu  
Wirują w nich kamienie, pył i sporo lodu  
Jestem szósty od słońca, w głowie to zakoduj

URAN  
Cześć, to ja, lodowy gigant o imieniu Uran  
Na mnie jest najniższa temperatura  
Słynę z bladego, błękitnego koloru  
Jestem siódmą planetą i wiruje na boku

NEPTUN  
Na koniec ja swoje trzy grosze wtrącę  
Nazywam się Neptun i najdłużej okrążam słońce  
Tworzę huragany co powalą wszystko  
Więc nie zbliżaj się zbytnio bo cię zdmuchnę jak piórko



Ciekawostka : Pluton oficjalnie był uznawany za dziewiątą [planetę](https://pl.wikipedia.org/wiki/Planeta) [Układu Słonecznego](https://pl.wikipedia.org/wiki/Uk%C5%82ad_S%C5%82oneczny). 24 sierpnia 2006 roku [Międzynarodowa Unia Astronomiczna](https://pl.wikipedia.org/wiki/Mi%C4%99dzynarodowa_Unia_Astronomiczna) odebrała Plutonowi status planety, co oznacza, że Układ Słoneczny liczy 8 planet[[3]](https://pl.wikipedia.org/wiki/(134340)_Pluton#cite_note-g%C5%82osowania-3).

**2. „Kosmiczne rakiety”-** wykonajmy teraz wspólnie pracę przestrzenną z wykorzystaniem plastikowych butelek, pazłotka, kolorowego papieru, taśmy klejącej i co tylko przyjdzie wam do głowy. Rozbudźcie swoją wyobraźnię, liczymy na inwencję twórczą☺

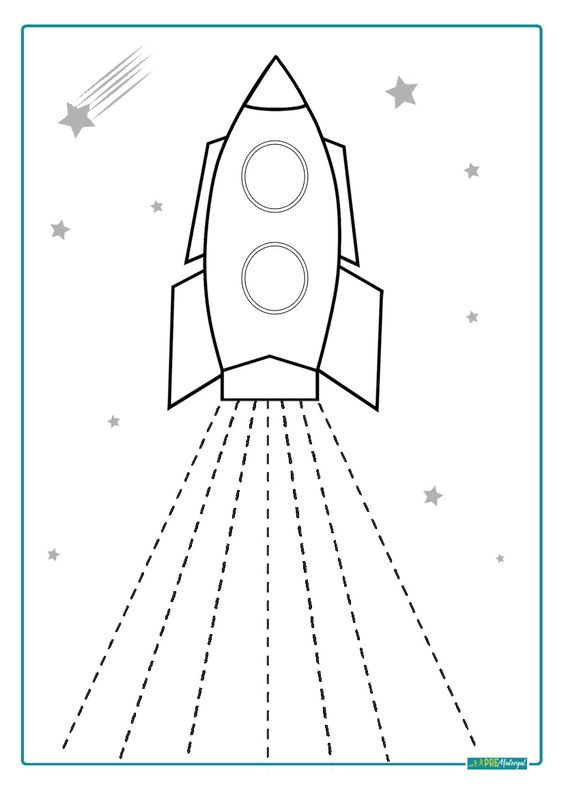
Poniżej zamieszczamy przykładowe propozycje wykonania rakiet kosmicznych ( obrazki pochodzą z grafiki Google).

****

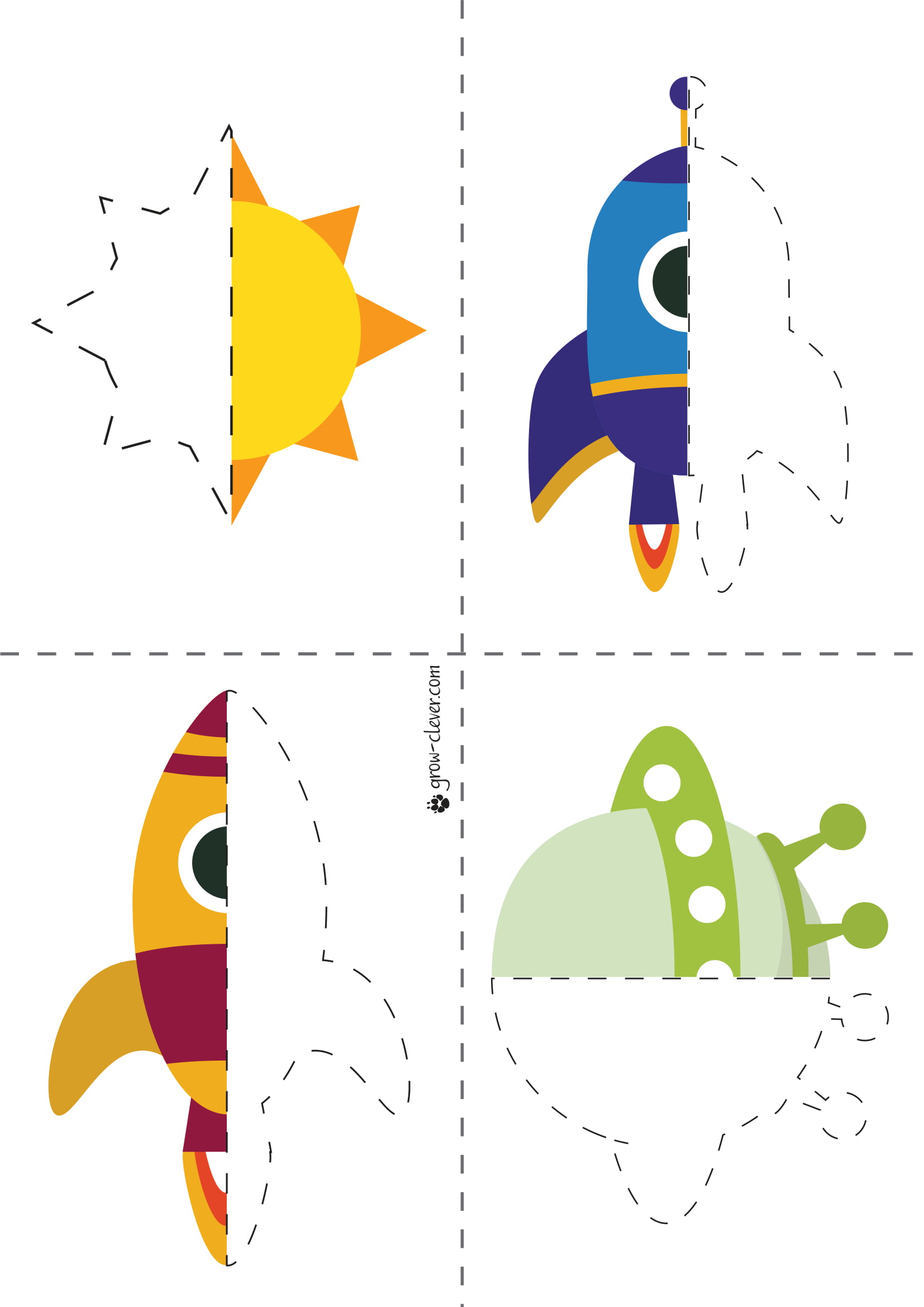
**3. „Nasze rakiety”-** zabawy konstrukcyjne z różnorodnych klocków. Spróbuj teraz zbudować rakietę z klocków, które posiadasz w domu.

**4. „Ślady rakiety”-** Połącz kreseczki = ślady jakie zostawia rakieta kosmiczna, pokoloruj obrazek.

**5. „Kosmiczne memory” –** rodzic drukuje podwójnie zdjęcie z rakietami i wycinaobrazki. **Nasze zasady gry:**Wszystkie kartoniki  należy ułożyć na podłodze, stole lub łóżku obrazkami do dołu.  Zalecana ilość graczy w memory  to 2 osoby. Zabawa polega na zebraniu jak największej liczby par, każda osoba odwraca 2 wybrane kartoniki i jeżeli jest to para to odkłada je na bok i gra dalej. Natomiast, jeżeli nie wylosował takich samych obrazków to odkłada je na miejsca obrazkami na dół. Trzeba się wtedy starać zapamiętać, które obrazki się odkłada, w które miejsce, by potem ułatwić sobie grę. W przypadku, gdy gracz nie wylosuje 2 takich samych kartoników, oddaje kolejkę następnemu graczowi. Kończymy grę jak odkryjemy wszystkie pary. Wygrywa osoba, która odkryje największą ilość par.



**6. „Słońce, rakieta, statek”-** popraw ołówkiem po śladzie połówki słońca, rakiet i statku kosmicznego, dorysuj brakujące elementy a następnie pokoloruj według zaczętego kodu.

****